

## I Rendu de monnaie

On fixe un tableau  $p$  d'entiers positifs (par exemple, les différentes valeurs de pièces de monnaie) et, étant donné un entier positif  $m$ , on veut connaître le plus petit nombre d'éléments (avec répétition: on peut utiliser plusieurs fois la même pièce) de  $p$  dont la somme vaut  $m$ . On appelle  $r(m)$  ce nombre.

S'il n'est pas possible d'obtenir  $m$  comme somme d'éléments de  $p$ , on conviendra que  $r(m) = \infty$ , et on utilisera `max_int` en OCaml, qui est l'entier le plus grand représentable sur l'ordinateur. Attention cependant au fait que `max_int + 1` est égal au plus petit entier représentable (à cause de la représentation "cyclique" des entiers): il faut donc éviter d'additionner `max_int` avec un autre entier.

Exemple: si  $p = [1; 2; 5]$  alors  $r(13) = 4$  (car  $13 = 5 + 5 + 2 + 1$  et on ne peut pas obtenir 13 avec moins de pièces).

1. Si  $p$  est de taille 1, donner la valeur de  $r(m)$  en fonction de  $p.(0)$  et de  $m$ .

Si  $i$  est un indice de  $p$ , on définit maintenant  $r(i, m)$  comme le plus petit nombre d'éléments (avec répétition) parmi  $p.(0), p.(1), \dots, p.(i)$  dont la somme vaut  $m$ .

Exemple: si  $p = [1; 2; 5]$  alors  $r(1, 13) = 7$  (car  $13 = 2 \times 6 + 1$  et on ne peut pas obtenir 13 plus efficacement en utilisant seulement les pièces 1 et 2).

2. Donner une équation de récurrence sur  $r(i, m)$ .  
On pourra distinguer le cas où on utilise  $p.(i)$  au moins une fois (à condition que  $p.(i) < m$ ) et le cas où on n'utilise pas  $p.(i)$ .
3. En déduire un fonction récursive `rendu` telle que `rendu p i m` renvoie  $r(i, m)$ . Prouver que `rendu` termine.

Pour avoir un algorithme plus efficace, nous allons maintenant utiliser une méthode par programmation dynamique, en utilisant une matrice  $r$  telle que  $r.(i).(m)$  contient  $r(i, m)$ .

4. Écrire une fonction `init` telle que, si  $r$  est une matrice de la bonne taille (mais avec des valeurs quelconques), `init p m r` mette la valeur  $r(0, k)$  dans  $r.(0).(k)$ , pour tout  $k \in \{0, 1, \dots, m - 1\}$ .
5. Écrire une fonction `rendu2`, utilisant une méthode par programmation dynamique, telle que `rendu2 p m` renvoie  $r(m)$ .